

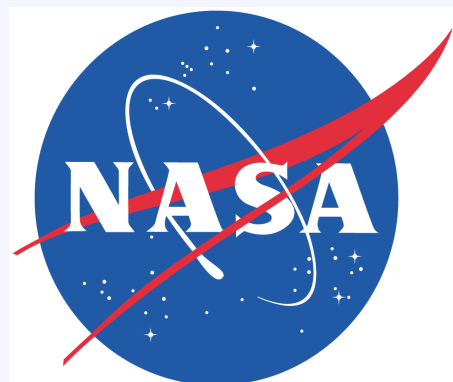


# Odysea myslí ČR

Odysea myslí je mezinárodní vzdělávací program, který poskytuje dětem z mateřských škol, žákům ze základních a středních škol i vysokoškolským studentům příležitost kreativně řešit úlohy. Členové týmů využívají svou tvořivost k řešení úloh, které jsou různě zaměřeny, od konstruování strojních zařízení až po prezentování jejich vlastních interpretací literárních děl. Své řešení mohou prezentovat na celostátní nebo celosvětové úrovni této soutěže. V programu jsou zapojeny tisíce týmů z více než 30 zemí z celého světa.

## Kdo se může zúčastnit?

Odysea myslí se mohou účastnit děti z mateřských škol, žáci základních a středních škol i vysokoškolští studenti. Odysea myslí pomáhá eliminovat možný strach z kritiky, a proto jsou i stydlivější žáci schopni využít příležitosti otevřít se a vyjádřit se. Každý rok je prezentováno pět soutěžních úloh k týmovému řešení. Žáci a studenti se učí pracovat v týmech, neboť řešení těchto dlouhodobých úloh trvá i týdny nebo měsíce.



## Kdo tým vede?

Každý tým Odysea myslí musí mít nejméně jednoho dospělého nad 18 let, který je zaregistrován jako trenér týmu. Trenérem může být kdokoli, člověk s jakoukoliv profesí. Ačkoliv týmy musí být podporovány školou nebo organizací, trenér nemusí být učitel. Trenér je zodpovědný za výběr členů týmu. Je také zodpovědností trenéra podporovat stabilitu týmu a postarat se o to, aby se každý člen rovnocenně podílel na řešení úlohy.

## Důležité termíny

**Květen** Školení trenérů  
**Červen** Školení trenérů  
**Září** Vydání dlouhodobých úloh  
**Prosinec** Přihlášení do soutěže  
**Březen** Národní kolo soutěže  
**Duben** Eurofestival  
**Květen** Světové finále v USA



## Základní pravidla soutěže

Žáci pracují v týmu pod vedením dospělého trenéra.  
Týmy vytvářejí řešení dlouhodobé úlohy po dobu několika měsíců.  
Týmy samy vykonávají všechny práce na řešení dlouhodobé úlohy.  
Týmy mají v soutěži osm minut na prezentaci řešení úlohy.  
Týmy musí v den soutěže řešit také spontánní úlohu.  
Týmy jsou hodnoceny za kreativitu při plnění požadavků obou úloh.  
Umístění týmu v soutěži se určuje kombinací skóre z obou úloh.

[om.cvut.cz](http://om.cvut.cz)